



PLANIFICAÇÃO ANUAL

Documento(s) Orientador(es): *Planificação Anual de Oficina da Matemática*

TEMAS/DOMÍNIOS	ATIVIDADES	OBJETIVOS	MATERIAIS E EQUIPAMENTOS	TEMPO	AVALIAÇÃO
Números e Operações Números Naturais	- Atividades de cálculo mental - Exploração e discussão de estratégias de resolução de problemas.	<ul style="list-style-type: none"> Desenvolver o gosto por aprender Matemática. Promover o sucesso na disciplina de Matemática. 	<ul style="list-style-type: none"> computadores jogos material manipulável tablets software específico magalhães materiais do dia a dia. 	<p>1º PERÍODO</p> <p>13 tempos de 45 minutos</p>	<p>- Observação direta centrada no interesse e participação no diálogo.</p>
Números e Operações Números Racionais	- Atividades com a calculadora - Atividades nos computadores / Atividades on-line.	<ul style="list-style-type: none"> Desenvolver competências, capacidades e habilidades necessárias à aprendizagem da matemática; 			<p>- Observação centrada na responsabilidade, empenho, capacidade de intervenção /argumentação.</p>
Álgebra	- Atividades com uso de Softwares de Matemática. - Participação no Concurso Canguru Matemático sem Fronteiras.	<ul style="list-style-type: none"> Estimular o processo cognitivo dos alunos através de uma maior contextualização dos conceitos Matemáticos e da sua aplicabilidade prática; 		<p>2º PERÍODO</p> <p>11 tempos de 45 minutos</p>	<p>- Observação centrada na capacidade de cooperação e entrea-juda.</p>
Geometria e Medida	- Atividades matemáticas no exterior.	<ul style="list-style-type: none"> Explorar/ utilizar materiais concretos, tal como jogos ma- 			

TEMAS/DOMÍNIOS	ATIVIDADES	OBJETIVOS	MATERIAIS E EQUIPAMENTOS	TEMPO	AVALIAÇÃO
Organização e Tratamento de Dados	<ul style="list-style-type: none"> - Atividades matemáticas lúdicas. - Construção de jogos matemáticos. - Dinamização de campeonatos, tais como: Cálculo Mental e jogo do 24. - Atividades com materiais manipuláveis. 	<p>temáticos, material tecnológico, auxiliando e contribuindo para a construção de aprendizagens significativas;</p> <p>- os Jogos Matemáticos permitem desenvolver: a atenção, a concentração, a formulação de estratégias, a capacidade de tomar decisões, de superar limites, de raciocinar, de antecipar, de memorizar, de agir em conformidade com regras e tarefas pré-definidas, de partilhar objetivos, de desejar aprender, de lidar com perdas e ganhos, compreender instruções e estimular a criatividade.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Relacionar o aspeto lúdico da Matemática com o despertar da curiosidade e o interesse pelo estudo de novos desafios cognitivos, articulando com o PAA do grupo disciplinar de Matemática. • Proporcionar um espaço de troca de experiências e de aprendizagens entre os vários alunos da turma. 		<p>3º PERÍODO</p> <p>10 tempos de 45 minutos</p>	