



Nº do Projeto: POCH-01-5571-FSE-001158

Ano Letivo 2017-2018

Curso Profissional de Técnico de Gestão e Programação de Sistemas Informáticos

Ciclo de Formação: 2015-2018

Redes de Comunicação – 12ºAno

PLANIFICAÇÃO ANUAL

Documento(s) Orientador(es): Referencial de formação/Programa da disciplina da Direcção-Geral de Formação Vocacional

TEMAS/DOMÍNIOS	CONTEÚDOS	OBJETIVOS	TEMPO	AVALIAÇÃO
Módulo 6 – Programação de Sistemas de Comunicação	1. Modelo de programação cliente-servidor <ul style="list-style-type: none"> 1.1. Servidores mono-clientes e multivalentes 1.2. Resolução e formação de endereços IP 2. O interface Socket <ul style="list-style-type: none"> 2.1. Sockets UDP e TCP ~ 2.2. Criação de sockets 2.3. Associação de sockets com a ligação 2.4. Envio e receção de informação via socket 3. Programação de servidores 4. Programação de clientes	<ul style="list-style-type: none"> • Conhecer os modelos de programação associados aos protocolos de comunicação; • Distinguir as funções de um servidor e de um cliente num sistema comunicação; • Criar sistemas de comunicação com recurso ao interface socket. 	30 Horas (40 x 45')	Avaliação formativa, indispensável à orientação do processo de ensino/aprendizagem. Observação direta do trabalho desenvolvido pelo aluno, utilizando os instrumentos de avaliação (critérios de avaliação) que registam o seu desempenho. Avaliação sumativa (prática ou teórico-prática) para apreciação dos conhecimentos e competências adquiridas.
Módulo 7 – Acesso a Bases de Dados via Web	Conceitos sobre a programação para a Web	<ul style="list-style-type: none"> • Conhecer e aplicar os diferentes mecanismos de acesso a base de dados; 	30 Horas (40 x 45')	Avaliação formativa, indispensável à orientação do

TEMAS/DOMÍNIOS	CONTEÚDOS	OBJETIVOS	TEMPO	AValiação
	1.1. Arquitetura das aplicações para a Web. 2. Linguagens de Scripting 2.1. Diferenças da Linguagem face ao padrão 2.2. Validações locais (no cliente) 2.3. Animações (no cliente) 2.4. Programação Orientada a Eventos 2.5. Processamento de informação no cliente: Cookies e outras técnicas 3. Bases de Dados 3.1. Utilização de ferramentas de acesso a BDs 3.2. Utilização do SQL em consultas; inserção, modificação e eliminação de dados 3.3. Formatação de saída de B.D.'s num Browser 4. Desenvolvimento de conteúdo dinâmico no servidor 5. Desenvolvimento de conteúdo ativo no cliente	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizar componentes específicos de acesso a base de dados; • Utilizar técnicas avançadas de consultas numa base de dados; • Desenvolver páginas dinâmicas; • Saber elaborar e atualizar páginas Web com integração de Bases de Dados e acesso de grupos de trabalho; • Analisar as questões de segurança; • Distinguir Processamento Server-Side de Client-Side. 		<p>processo de ensino/aprendizagem.</p> <p>Observação direta do trabalho desenvolvido pelo aluno, utilizando os instrumentos de avaliação (critérios de avaliação) que registam o seu desempenho.</p> <p>Avaliação sumativa (prática ou teórico-prática) para apreciação dos conhecimentos e competências adquiridas.</p>
Módulo 8 – Arquiteturas Cliente-Servidor	1. Conceitos Básicos; 2. Conceito de protocolo de comunicação numa perspetiva de programação; 3. Conceito de Socket; 4. Implementação de protocolos de comunicação próprios; 5. Conceitos avançados e problemas na programação de servidores.	<ul style="list-style-type: none"> • Conhecer e aplicar os conceitos de protocolo; • Conhecer e aplicar os conceitos socket; • Conhecer e aplicar os mecanismos de programação utilizados numa arquitetura Cliente/Servidor. 	30 Horas (40 x 45')	<p>Avaliação formativa, indispensável à orientação do processo de ensino/aprendizagem.</p> <p>Observação direta do trabalho desenvolvido pelo aluno, utilizando os instrumentos de avaliação (critérios de avaliação) que registam o seu desempenho.</p>

TEMAS/DOMÍNIOS	CONTEÚDOS	OBJETIVOS	TEMPO	AVALIAÇÃO
				Avaliação sumativa (prática ou teórico-prática) para apreciação dos conhecimentos e competências adquiridas.