



CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO ESPECÍFICOS - Tecnologias da Informação e Comunicação – 7º ano

DOMÍNIOS	CONHECIMENTOS / CAPACIDADES	DESCRITORES DE DESEMPENHO	PERFIS DE COMPETÊNCIAS (*)	INSTRUMENTOS DE AVALIAÇÃO	PONDERAÇÃO		
Saber/ Saber Fazer	<p>1. SEGURANÇA, RESPONSABILIDADE E RESPEITO EM AMBIENTES DIGITAIS</p> <ul style="list-style-type: none"> - Adotar uma atitude crítica, refletida e responsável no uso de tecnologias, ambientes e serviços digitais <p>2. INVESTIGAR E PESQUISAR</p> <ul style="list-style-type: none"> - Planificar estratégias de investigação e de pesquisa a realizar online <p>3. COLABORAR E COMUNICAR</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mobilizar estratégias e ferramentas de comunicação e colaboração <p>4. CRIAR E INOVAR</p> <ul style="list-style-type: none"> - Explorar ideias e desenvolver o pensamento computacional e produzir artefactos digitais criativos, recorrendo a estratégias e ferramentas digitais de apoio à criatividade 	<ul style="list-style-type: none"> - Conhece mecanismos de segurança e comportamentos que visam a proteção da privacidade; - Adota comportamentos/práticas seguros na utilização de ferramentas digitais e na navegação na Internet; - Le, compreende e identifica mensagens manipuladas ou falsas; - Identifica os riscos do uso inapropriado de imagens, de sons e de vídeos; - Respeita as normas dos direitos de autor associados à utilização da imagem, do som e do vídeo. - Formula questões que permitam orientar a recolha de dados ou informações pertinentes; - Utiliza o computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa, utilizando mecanismos e funções simples de pesquisa; - Analisa criticamente a qualidade da informação; - Utiliza o computador e outros dispositivos digitais, de forma a permitir a organização e gestão da informação. - Identifica/Seleciona/Utiliza as soluções tecnológicas (mais adequadas para realização de trabalho colaborativo e comunicação) que se pretendem efetuar no âmbito de atividades e/ou projetos; - Apresenta e partilha os produtos desenvolvidos, utilizando meios digitais de comunicação e colaboração em ambientes digitais fechados. - Decompõe um objeto nos seus elementos constituintes; - Desenha objetos, produz narrativas digitais, utilizando as técnicas e materiais adequados de captação de imagem, som, vídeo e modelação, tendo em vista soluções adequadas a um problema ou projeto; - Integra conteúdos provenientes de diferentes tipos de suportes, para produzir e modificar, de acordo com normas e diretrizes conhecidas, artefactos digitais criativos para exprimir ideias, sentimentos e propósitos específicos. 	A, B, G, I, J	Testes Sumativos (Práticos e/ou Projeto Individual)	40%		
			A, B, D, J			Pesquisa e registo de informação	15%
			A, B, C, D, G	Trabalhos de grupo	15%		
			C, D, F, H, I				
			A, B, E, F, H	Utilização das Tecnologias da Informação e Comunicação	5%		
A, B, C, I, J							



Saber Estar /Saber Ser	Parâmetros		
		Colaboração e respeito pelos colegas	3%
		Cumprimento das regras de bom funcionamento da aula	4%
		Cumprimento das tarefas / responsabilização pelos materiais necessários à disciplina	3%

(*) Competências:

A – Linguagens e textos

B – Informação e Comunicação

C – Raciocínio e resolução de problemas

D – pensamento crítico e pensamento criativo

E – Relacionamento interpessoal

F – Desenvolvimento pessoal e autonomia

G – Bem-estar, saúde e ambiente

H – Sensibilidade estética e artística

I – Saber científico, técnico e tecnológico

J – Consciência e domínio do corpo